

Рабочие тетради
Маши Казанович

Готовим руку к письму,
рисуя «дорожки»
на время

ПРОВОДИМ ЛИНИИ



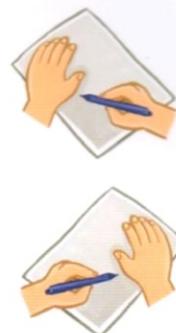
для детей от
4 лет

Как пользоваться этой тетрадью

Подготовка

Возьмите тонкий маркер для доски, лучше не чёрного цвета. Приготовьте специальный ластик для маркера или бумажную салфетку. Чтобы делать задания на время, понадобится секундомер.

Положите тетрадь так, чтобы рисовать линии было удобно, — немного наискосок. Если ребёнок левша, выберите подходящий ему наклон. Левшам труднее рисовать линии слева направо, поэтому уделите особое внимание тому, как расположена тетрадь.



Забег

Пусть ребёнок выберет персонажа, от имени которого он будет «проходить» дорожки.

Прочтите вслух задание, которое написано над дорожкой. Внимательно изучите с ребёнком траекторию, препятствия и бонусы, которые встречаются на пути. Предложите ему для тренировки провести по контуру дорожки пальцем.

Каждое задание нового типа начинается с заранее намеченной линии. Это образец, следуйте ему.



Если готовы — можно начинать забег! Для каждой дорожки указывается оптимальное время прохождения. Включайте секундомер, и пусть ребёнок рисует маркером линию «путь» по дорожке, не забывая о препятствиях и наградах. Попробуйте проходить дорожки обеими руками по очереди.

ВНИМАНИЕ! Каждая следующая дорожка сложнее предыдущей, поэтому лучше делать все задания подряд, не пропуская дорожки.



Оценка

Когда ребёнок выполнит задание, впишите время прохождения и вместе оцените результат. Спросите: уложился ли он в срок? насколько линия точная? сколько бонусов он собрал? все ли препятствия преодолел?

 сек.

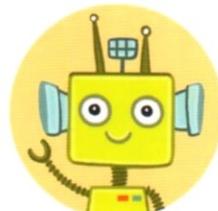
Если удалось не всё, можно попробовать заново: сотрите линию и дайте ребёнку повторить попытку. Если линия проведена ровно и бонусы пройдены, пусть он закрасит «победную» звезду, порадуется успеху и переходит на новый уровень.



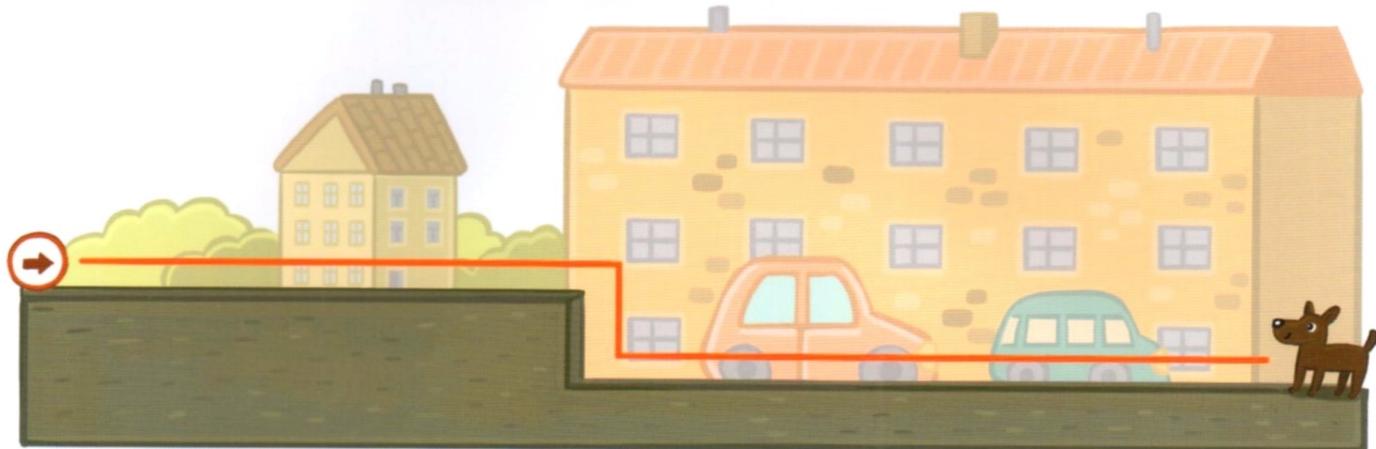
Конечный результат

Выполняя задания, ребёнок научится держать в руке фломастер и проводить ровные линии заранее продуманным движением слева направо. Этот опыт поможет ему научиться красиво писать, чертить и рисовать фигуры ручкой и карандашом.

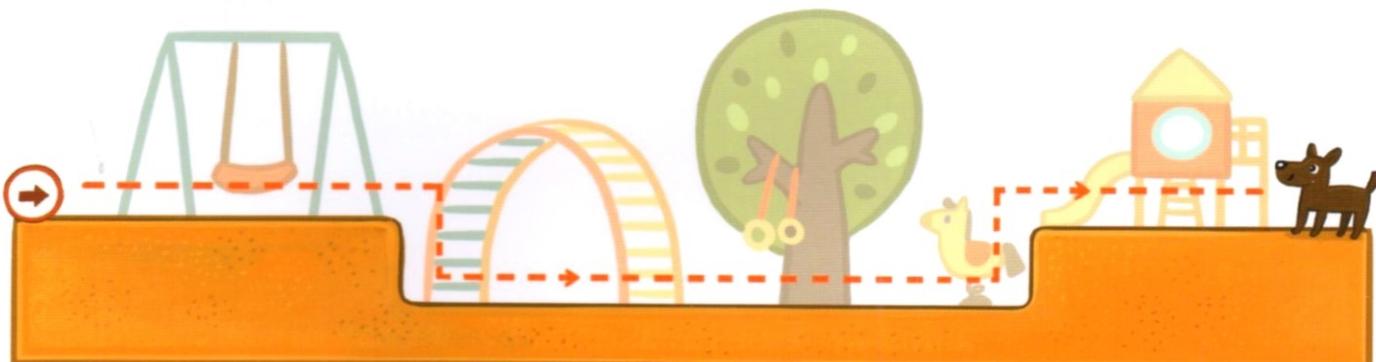
ВЫБЕРИ
ПЕРСОНАЖА!



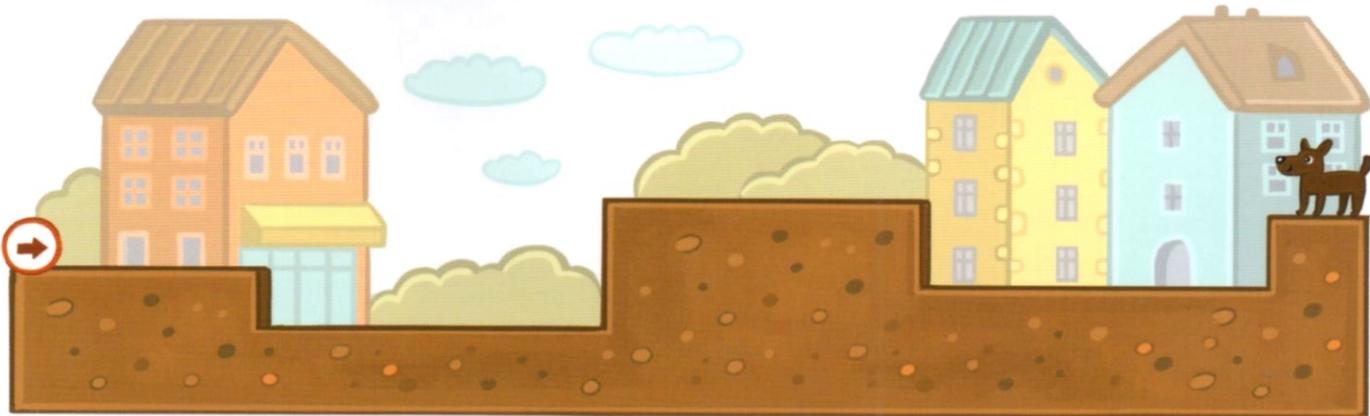
Догони собаку



► Повтори пунктирную линию.



► А теперь попробуй прочертить маршрут самостоятельно.



Закрась звезду, если тебе удалось догнать собаку!

Подбери котёнка

► Теперь на время! Проведи линию пути.

⌚ 15 сек.

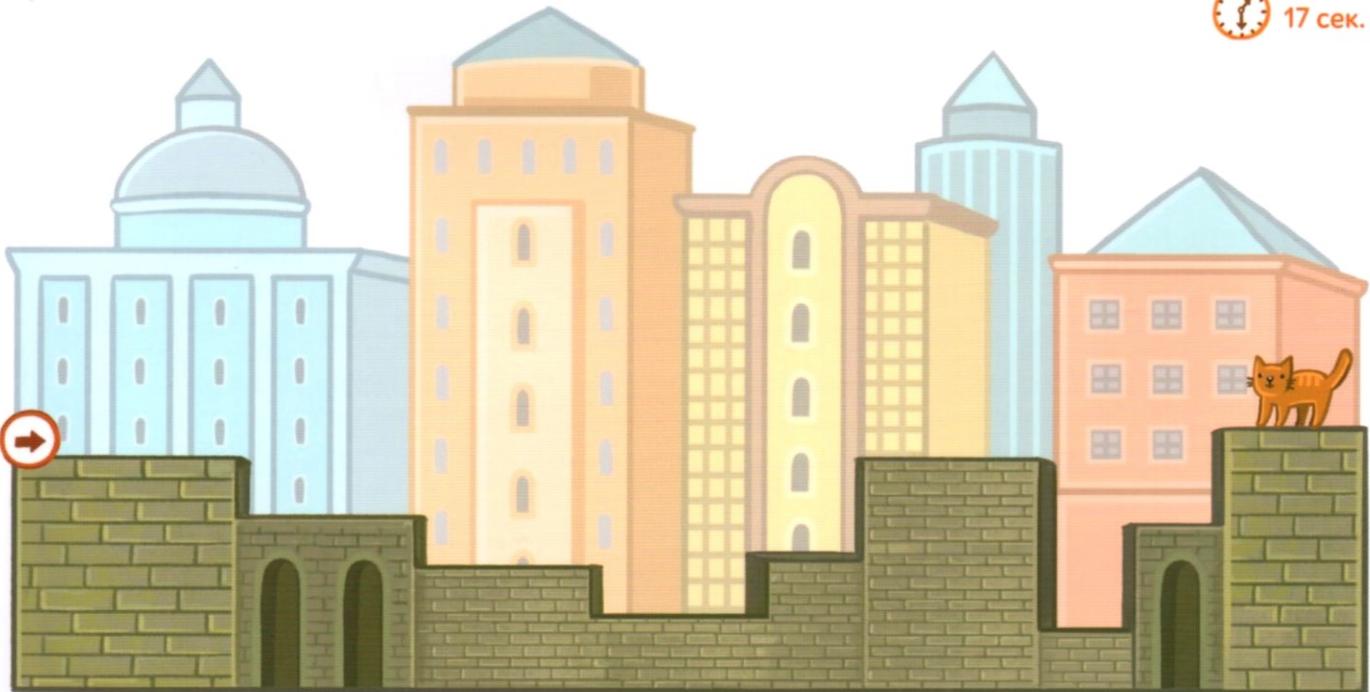


Закрась звезду, если получилось добежать до котёнка вовремя!



сек.

⌚ 17 сек.



Закрась звезду, если получилось добежать до котёнка вовремя!



сек.

Покорми птичку

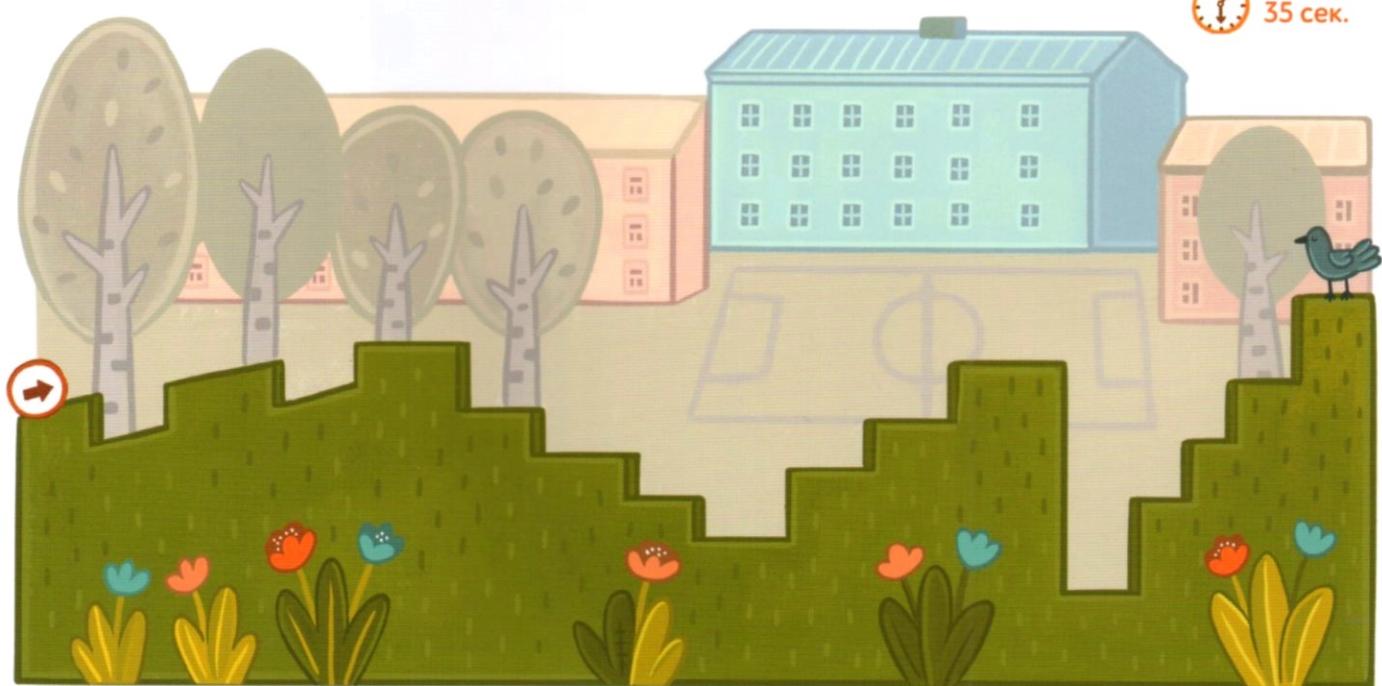
22 сек.



★ Закрась звезду, если птичка тебя дождалась!

сек.

35 сек.



★ Закрась звезду, если птичка тебя дождалась!

сек.

Не дай шарику улететь

► Задача усложняется! Проходи путь, перепрыгивая через пропасти.

15 сек.



Закрась звезду, если всё получилось вовремя!



сек.



Закрась звезду, если всё получилось вовремя!



сек.

Поймай бабочку

15 сек.

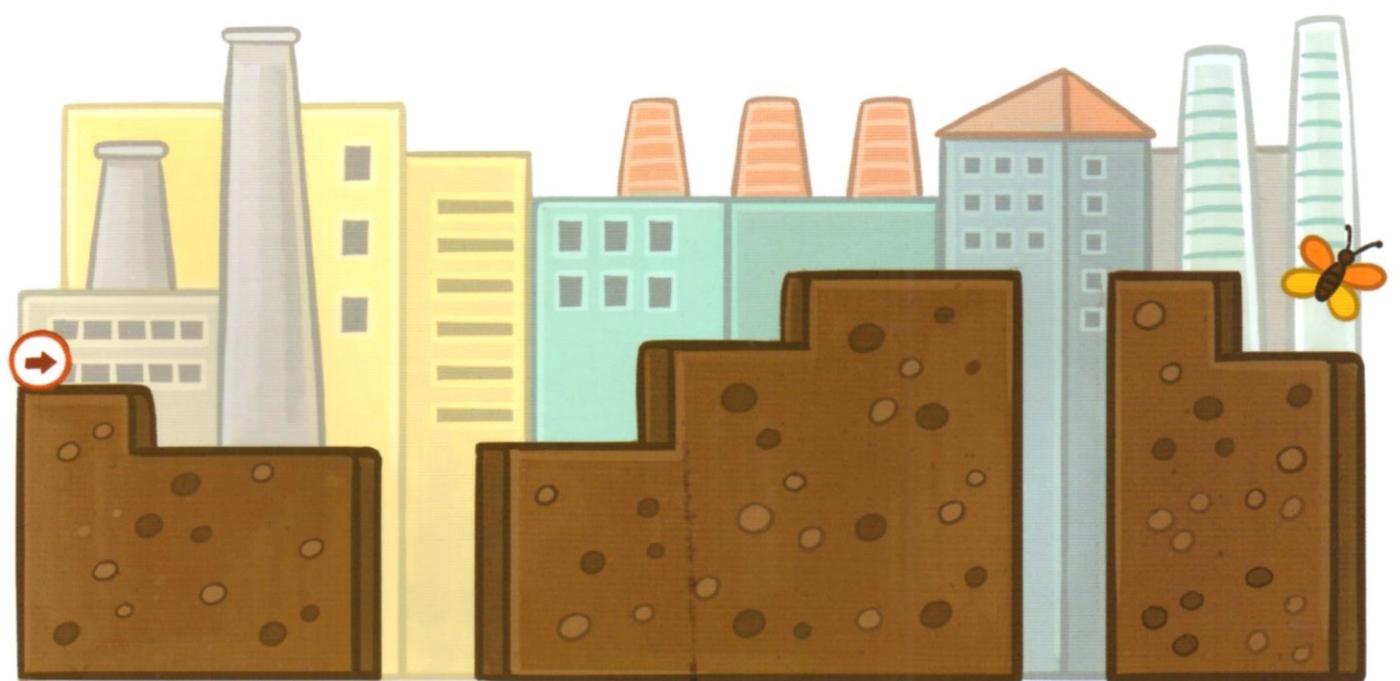


Закрась звезду, если бабочка у тебя!



сек.

15 сек.



Закрась звезду, если бабочка у тебя!

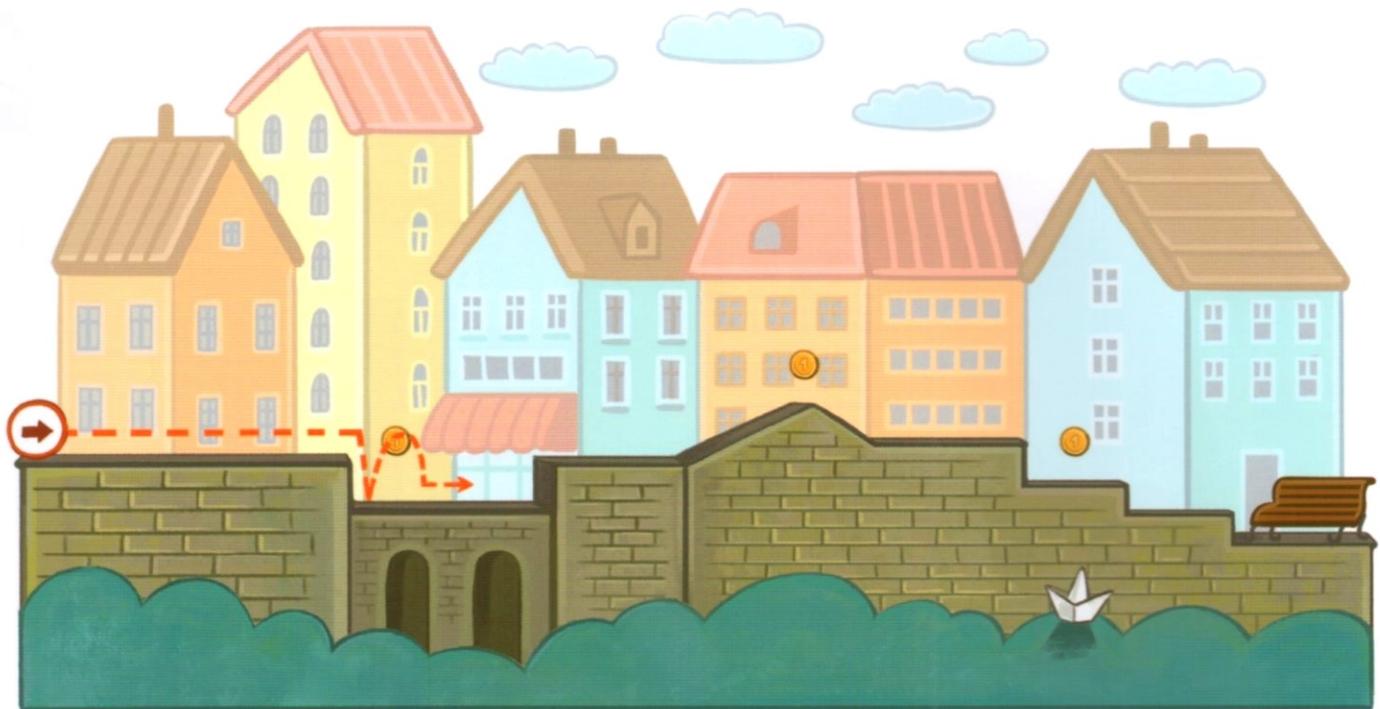


сек.

Отдохни на скамейке

► Прочерти маршрут так, чтобы собрать все монетки Ⓛ.

⌚ 15 сек.



Закрась звезду, если тебе удалось собрать все монетки вовремя!



сек.



Закрась звезду, если тебе удалось собрать все монетки вовремя!



сек.

Долепи снеговика

18 сек.



Закрась звезду, если тебе удалось собрать все монетки вовремя!



сек.

20 сек.



Закрась звезду, если тебе удалось собрать все монетки вовремя!



сек.

Доберись до мешка с подарками

► Сразу несколько заданий! Перепрыгивай пропасти и собирай монетки Ⓛ.



Закрась звезды, если всё получилось вовремя!



сек.

Запусти воздушного змея

25 сек.



★ Закрась звезду, если всё получилось вовремя!

сек.

20 сек.



★ Закрась звезду, если всё получилось вовремя!

сек.

Полей цветочек

► Не наступи в костёр! Перепрыгивай его.



25 сек.

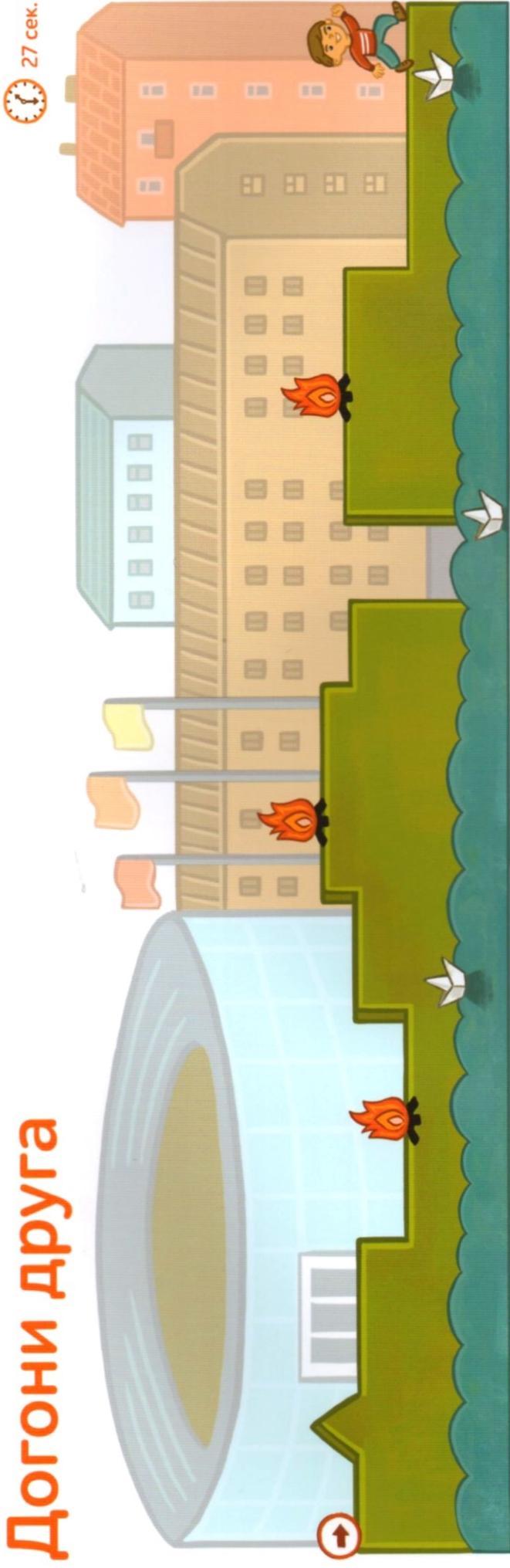
Закрась звезды, если тебе удалось преодолеть препятствия!



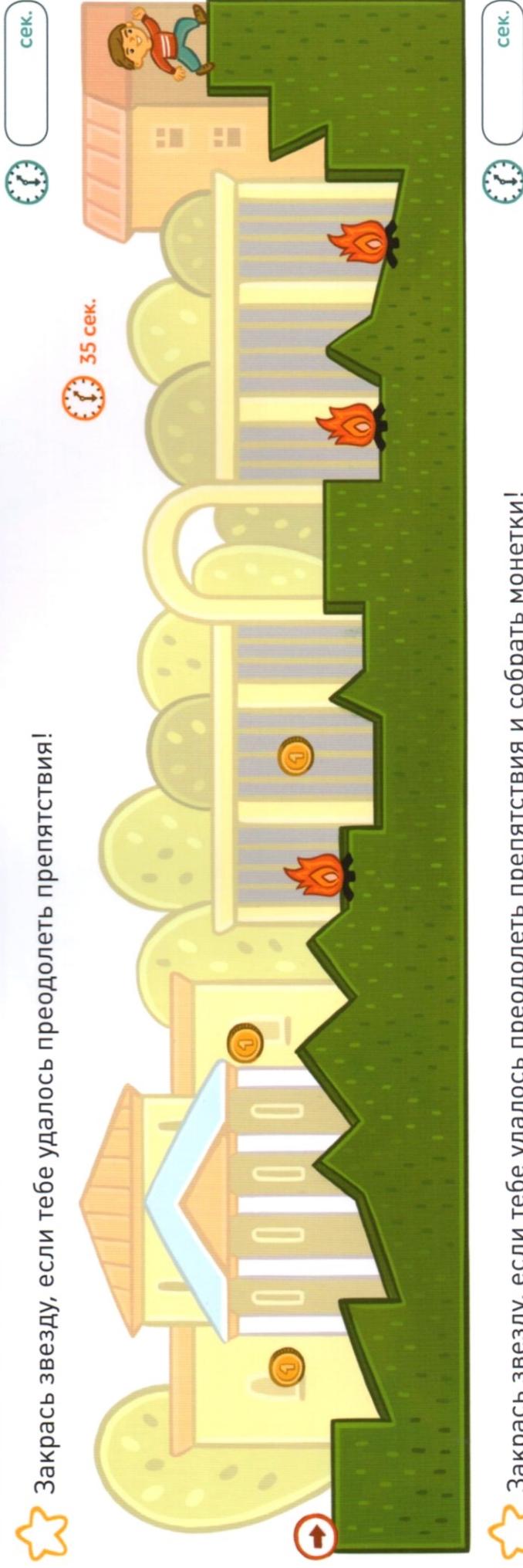
сек.



Догони друга



27 сек.



сек.

35 сек.

Закрась звезду, если тебе удалось преодолеть препятствия!



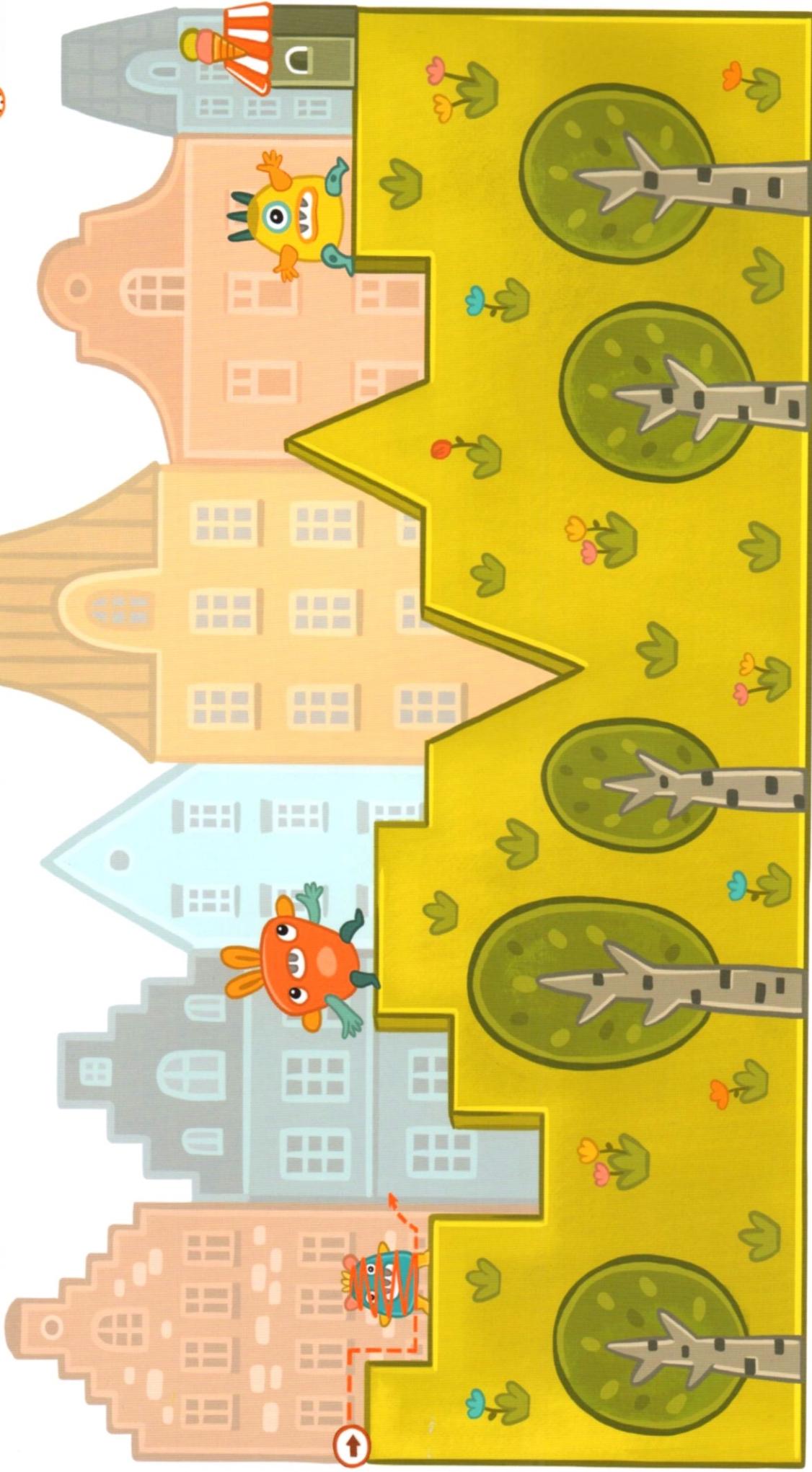
сек.

Закрась звезду, если тебе удалось преодолеть препятствия и собрать монетки!



Отведай мороженого

► Эти монстры явно что-то замышляют! Надо их обезвредить.



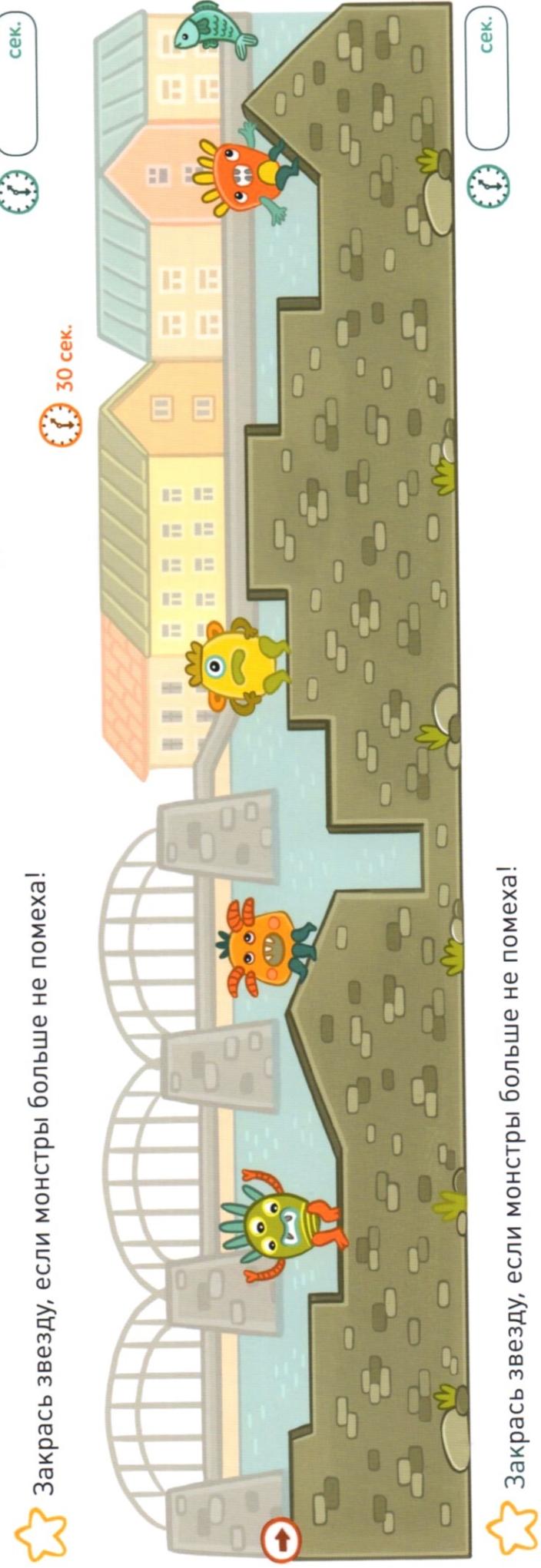
Закрась звезду, если монстры больше не помеха!



сек.



Выпусти рыбку в реку



Закрась звезду, если монстры больше не помеха!

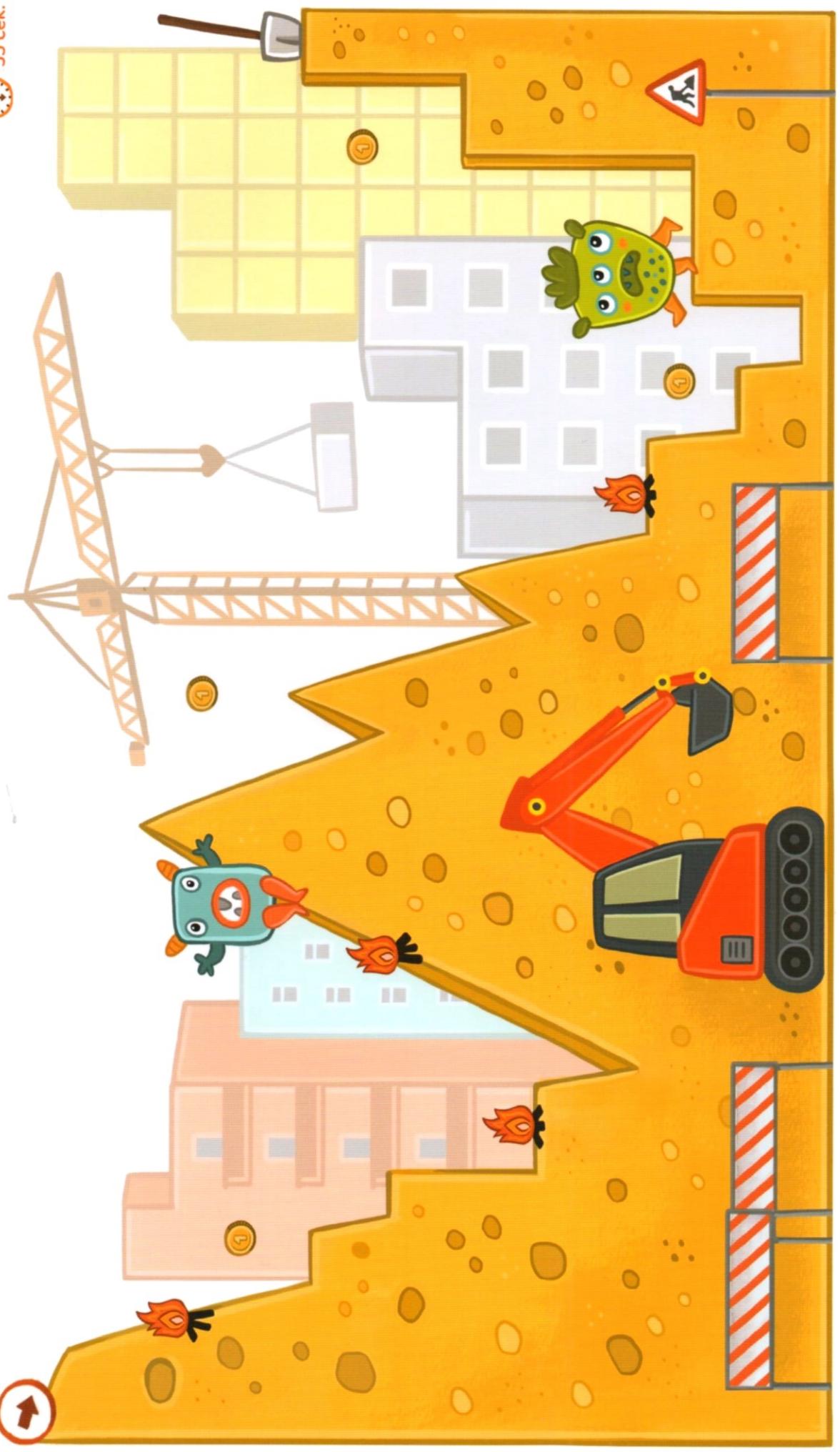


Закрась звезду, если монстры больше не помеха!



Помоги выкопать яму

⌚ 35 сек.



Закрась звезду, если тебе удалось преодолеть все препятствия и собрать монетки!

⌚ сек.



Узнай время

40 сек.



сек.



Закрась звезду, если тебе удалось преодолеть все препятствия и собрать монетки!

40 сек.



сек.



Закрась звезду, если тебе удалось преодолеть все препятствия!

Получи кубок победителя



УДК 372.874

ББК 74.1

К14

Издано с разрешения автора

Возрастная маркировка в соответствии с Федеральным законом № 436-ФЗ: 0+

Казанович, Мария

K14

Проводим линии / Мария Казанович ; ил. Софьи Бестужевой. М. : Манн, Иванов и Фербер, 2017 16 с. : ил. (Рабочие тетради Маши Казанович).

ISBN 978-5-00100-771-5

Тетрадь «Проводим линии» — многоразовая игра, предваряющая обучение письму. Она научит вашего ребёнка держать в руке пишущий предмет и проводить им чёткие прямые линии слева направо. Ребёнок будет планировать путь персонажа исходя из заданных условий и рисовать траекторию фломастером. Задания предлагаются выполнять на время, собирая бонусы. Проходить «дорожки» можно неограниченное количество раз, стирая маркерные линии и нанося их вновь.

Тетрадь предназначена для занятий с детьми от 4 лет.

УДК 372.874

ББК 74.1

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Мария Казанович ПРОВОДИМ ЛИНИИ

*Пособие для развивающего обучения
Для чтения взрослыми детям*

Главный редактор Артём Степанов. Руководитель направления Анастасия Троян

Ответственный редактор Юлия Петропавловская. Иллюстратор Софья Бестужева

Дизайн и вёрстка Ольга Булатова. Дизайн обложки Елизавета Краснова

Корректор Юлия Молокова

Подписано в печать 19.04.2017 Формат 60×90/8. Гарнитура Plumb
Бумага офсетная. Печать офсетная. Усл. печ. л. 2. Тираж 4000 экз.

000 «Манн, Иванов и Фербер»
www.mann-ivanov-ferber.ru
www.facebook.com/mifdetstvo
www.vk.com/mifdetstvo
instagram.com/mifdetstvo

Отпечатано в типографии PNB Print, Латвия
www.pnbprint.eu
Заказ 114184



ISBN 978-5-00100-771-5

© Мария Казанович, текст, 2017
© Софья Бестужева, иллюстрации, 2017
© Издание, оформление.
000 «Манн, Иванов и Фербер», 2017



Учимся проводить линии, играя!

В этой тетрадке собраны игровые задания, в которых ребёнку предстоит проводить линии на скорость. Цель — как можно быстрее добраться до финиша, избегая препятствий и собирая бонусы. Тетрадь многоразовая: каждую «дорожку» можно рисовать несколько раз, оттачивая мастерство.

Выполняя задания, ваш ребёнок:

- ▶ привыкнет к движению руки слева направо, как при письме;
- ▶ будет заранее продумывать свой маршрут, тренируя логику и внимательность;
- ▶ научится быстро рисовать прямые и изогнутые линии;
- ▶ будет запоминать правила и держать их в голове до конца маршрута;
- ▶ почувствует, что такое секунды и минуты;
- ▶ сможет оценивать свою работу;
- ▶ а главное, получит удовольствие от весёлой игры!

Также в серии вышли тетради:



«Режем бумагу» —
учит работе
с ножницами
и координации
движений



«Рисуем
орнаменты» —
учит заполнять
бумажные листы
символами по
принципу прописей

Мария Казанович педагог, на протяжении 12 лет она готовит детей к начальной школе, обучая их грамоте по собственной методике. Выпускница факультета теоретической и прикладной лингвистики РГГУ и учебной программы филологического факультета Университета Лаваля в Канаде. Маша всегда обучает детей с помощью игры — чтобы было весело, привычно и легко.



Детские книги на сайте
mann-ivanov-ferber.ru

facebook.com/mifdetstvo
 vk.com/mifdetstvo
 instagram.com/mifdetstvo

ISBN 978-5-00100-771-5



9 785001 007715 >